

## REGLAMENTO SEVEN PROVINCIAL UER.

### :::::Capítulo I: Reglas del Juego :::::

**Artículo 1º:** En los partidos de este Torneo, se aplicarán las “Leyes del Juego de Rugby” y las “Leyes Especiales para la Modalidad de Seven”, aprobadas por World Rugby según publicación en español de la U.A.R.

### ::::: Capítulo II: Torneo :::::

**Artículo 2º:** El Torneo comenzará el día sábado 12 de noviembre de 2022 a las 10hs y se realizará en 2 (dos) canchas simultáneamente en la sede del Club anfitrión .

**Artículo 3º:** Todos los partidos, incluidas las finales, se jugarán en 2 (dos) períodos de 7 (siete) minutos cada uno, cambiando de lado y con 1 (uno) minuto de descanso.

**Artículo 4º:** Para el juego, cada equipo estará constituido por 7 (siete) jugadores, no pudiendo iniciarse un partido con menos de 6 (seis) jugadores.

**Artículo 5º:** El torneo se jugará en una categoría, divididos en 4 zonas, zonas A y B de 3 equipos y zonas C y D de 4 equipos. Los 4 primeros de cada zona pasarán a copa de oro; los 4 segundos a plata; los 4 terceros a bronce cruzando A con D y B con C para todas las copas. Y los cuartos de zonas C y D jugarán un partido por la reubicación final.

### :::::Capítulo III: Jugadores participantes :::::

**Artículo 6º:** Podrán participar los equipos que estén actuando al cierre de los respectivos campeonatos y/o torneos Provinciales, pudiéndose inscribir solo un equipo por Club. Los jugadores que formen tales equipos deben estar correctamente fichados en la BDUAR y haber realizados los cursos específicos en CONECTA.RUGBY.

### ::::: Capítulo IV: Competencia :::::

**Artículo 7º:** Zonas; jugarán todos contra todos por puntos:

- a) El equipo que ha ganado un partido obtiene 2 (dos) puntos.
- b) El equipo que ha empatado un partido obtiene 1 (uno) punto.
- c) El equipo que ha perdido el partido no obtiene puntos.
- d) No se otorgará puntos bonus.

**Artículo 8º:** El equipo que otorgue W.O. en un partido por la circunstancia que sea, en cualquiera de las instancias y modalidades del Torneo, quedará automáticamente eliminado del mismo.

**Artículo 9º:** En caso de empate en cualquier puesto en la Zona Clasificación, se aplicarán en forma sucesiva y excluyente las siguientes normas:



- a) Se tomarán en cuenta el o los resultados obtenidos (ganado, empatado o perdido) en la misma Zona del Torneo, solo en el o los partidos jugados entre sí por los equipos igualados;
- b) Si continuara el empate, se tomará en cuenta la diferencia de puntos anotados en la Zona por los equipos que continúen igualados;
- c) Si continuara el empate, se tomarán en cuenta los antecedentes disciplinarios durante el Torneo, debiendo definirse a favor del equipo que posea en primer término menor número de expulsiones y si no las hubiera, de amonestaciones;
- d) De continuar el empate, se tomará en cuenta la suma total de tries obtenidos por cada equipo igualado en la zona;
- e) Si a pesar de la aplicación de todos los sistemas anteriores subsistiera el empate, se realizará un desempate mediante un método a definir por los directores del Torneo.

**Artículo 10º:** Los 4 primeros de cada zona pasarán a copa de oro; los 4 segundos a plata; los 4 terceros a bronce cruzando A con D y B con C para todas las copas. Y los cuartos de zonas C y D jugarán un partido por la reubicación final.

**Artículo 11º:** En las zonas de definición de copas, incluidos los partidos finales, si un partido finaliza empatado, se seguirá jugando de inmediato un tiempo único de 7 (siete) minutos; y será ganador quien produzca la primera diferencia (muerte súbita), aunque no haya expirado el tiempo reglamentario de 7 (siete) minutos.

En caso de persistir la igualdad al término del tiempo extra, para definir un ganador se aplicará en forma sucesiva y excluyente las siguientes normas:

- a) Quien hubiera marcado más tries en ese partido.
- b) Quien hubiera marcado el primer try en ese partido.
- c) Quien hubiera tenido menos tarjetas rojas en dicho partido.
- d) Quien hubiera tenido menos tarjetas amarillas en dicho partido.
- e) Quien hubiera marcado el primer punto en dicho partido.
- f) De persistir el empate el referee realizará un sorteo en presencia de los capitanes.

#### :::::Capítulo V: Mesa de Control :::::

**Artículo 12º:** Antes del primer partido, cada equipo entregará a los directores del Torneo, la lista de buena fe, impresa, y debidamente confeccionada en la BDUAR. Además de confeccionar la Tarjeta Electrónica de Partido (TEP) y presentarla, previo a cada partido.

**Artículo 13º:** Un equipo puede nominar hasta 5 (cinco) sustitutos/reemplazos, y podrá realizar 5 (cinco) cambios tácticos (sustituciones) o cambios por lesiones (reemplazos) por partido. Si un jugador es sustituido, ese jugador no debe retornar y jugar ese partido ni siquiera para reemplazar a un jugador lesionado.



**Artículo 14º:** Los jugadores nominados como sustitutos/reemplazos deberán estar previamente anotados en la “lista de buena fe”, caso contrario el equipo infractor perderá el encuentro y será automáticamente eliminado del Torneo.

**Artículo 15º:** En el caso de lesión sangrante de un jugador, puede ser reemplazado por otro “transitoriamente” según la reglamentación de la U.A.R. y World Rugby.

**Artículo 16º:** El jugador que sea directamente expulsado, sin importar el motivo, queda automáticamente excluido para jugar el resto del Torneo.

El jugador que sea expulsado por acumulación de dos (2) amonestaciones en el mismo partido, no podrá jugar el siguiente partido de su equipo. El jugador que acumule dos (2) amonestaciones, no podrá volver a jugar el siguiente partido de su equipo.

#### **::::: Capítulo VII: Autoridades :::::**

**Artículo 17º:** Cualquier cuestión que se suscite durante el desarrollo del Torneo, no contemplada en el presente Reglamento, será resuelta por los directores del Torneo, siendo inapelables las resoluciones que ellos adopten por parte de los equipos intervinientes.

