



REGLAMENTO DE COMPETENCIAS 2024

Torneo Provincial Entrerriano 2024

Art.1º-Vigencia:

El presente reglamento tendrá vigencia desde el momento de su publicación en el Boletín Oficial de la Unión y hasta tanto se comuniquen modificaciones parciales al mismo o su reemplazo.

Art.2º-Ámbito de Aplicación:

Este reglamento será de aplicación para todas las cuestiones que se susciten en relación con los partidos que se disputen por el Torneo Provincial Entrerriano organizado por la Unión Entrerriana de Rugby, en todas sus zonas y divisiones.

Art.3º-Clubes Habilitados:

Para que un Club se encuentre habilitado por la UER para participar de partidos de Rugby bajo su fiscalización y dentro de territorio provincial durante el año 2024, deberá ser "Club Afiliado" y deberá cumplir con las condiciones mínimas que se enumeran a continuación:

- a. Cumplir con todos los requisitos de afiliación conforme a los Estatutos de la U.E.R y no tener deudas pendientes con la Unión.
- b. Haber cumplido con el fichaje mínimo de 30 jugadores infantiles, para la competencia M1 y M2 con un mínimo 12 jugadores, cada una, tener Primera División y la División Reserva (con un mínimo jugadores establecido en cancha) durante el año 2024.
- c. Habiendo cumplido los puntos a. y b. podrá solicitar inscripción para participar en torneos Oficiales con divisiones competitivas (llámese Top 4, 5, 6).
- d. El requerimiento mínimo para 2024 es el del fichaje de 30 jugadores infantiles
- e. Si un Club no cumple con lo establecido en el punto b. y ha fichado los jugadores competitivos mayores y no la cantidad exigida, participara de partidos de manera oficial, en un Torneo diferente, con un mínimo de jugadores mayores de 25 de forma que quedan sujetos a la evaluación de la UER, se les autorice a participar en los Torneos Oficiales, así como también un PROYECTO a 2 años de trabajo intensivo de reclutamiento de juveniles e infantiles que será monitoreado por la CDC
- f. Es condición excluyente que el Club participe obligatoriamente de un mínimo al 70% de los encuentros infantiles programados.
- g. Se podrán conformar UTE, con la autorización del CD

Art.4º Inscripción de Equipos.

Al principio de cada temporada y en fecha tope que anunciará la Unión, los Clubes habilitados inscribirán a las divisiones que participarán de los encuentros y torneos oficiales. Esta instancia es previa al fichaje de jugadores y ningún jugador podrá ser fichado si la división correspondiente no se haya inscripta.

Responsables Técnicos: Por cada división que el Club inscriba deberá nominar a 1 o más Responsables

Técnicos que cumplan con las condiciones de tener certificados los cursos Rugby Ready, UAR 1 (WR 1) y UAR 2 (WR 2). Los entrenadores certificados serán los que deban anotar se y firmarla

tarjeta del partido. El entrenador asentado en tarjeta será solidariamente responsable por la correcta inclusión de jugadores, la seguridad de los mismos y podrá ser alcanzado por las infracciones que se considere que es en parte o totalmente responsable.

En ningún caso podrá haber ausencia de entrenador. En caso de no contar con el mismo, el equipo no podrá ingresar al campo de juego. La falta del asentamiento de sus datos y firma en la tarjeta podrá ser motivo de consideración de ausencia. Circular UAR: el Entrenador deberá estar Fichado Obligatoriamente en el Sistema BDUAR.

Por Cada Club, se deberá anotar un árbitro oficial (o residente). El árbitro inscripto no deberá presentar restricciones ni condicionamientos de participación.

Todos los jugadores que deseen participar de encuentros y partidos oficiales y no oficiales (amistosos) deberán cumplir con las condiciones del fichaje anual obligatorio.

Apartado: Club que presentados equipos para una misma división.

Si un Club presentase dos equipos de una misma división ("A" y "B" o como se lo denomine, en cualquiera fuese la división que se trate), deberán disputar ambos el mismo torneo. El Club deberá presentar a la Unión, siete días antes del comienzo del Torneo, la lista de buena fe de la integración de cada uno de los equipos. Asimismo, se le permitirá que el Club nomine hasta un máximo de 6 (seis) jugadores para que puedan actuar de manera indistinta en uno u otro equipo. Esta nominación deberá ser formal, presentando el Club a los nominados por nota, al mismo tiempo que las listas de buena fe presentadas. En todo momento se deberá cumplir con lo observado en el Art. 27º "Juego máximo por fecha". El incumplimiento en este punto será considerado como "Inclusión Indebida".

Los jugadores que se vayan incorporando en el transcurso del torneo, deberán ser formalizados por el Club indicando por nota a la Unión en cual de los equipos participarán.

No se podrán reemplazarlos jugadores "intercambiables" hasta tanto haya finalizado el torneo. Si se disputa otro torneo distinto, dentro de la misma temporada, no se modificarán los equipos, pero podrá haber una nueva lista de "intercambiables" solo por nota presentada por el Club y nominándolos.

Si un equipo se retira del Torneo, sus jugadores no podrán integrar el otro hasta tanto ese Torneo haya finalizado. Sí podrán hacerlo, como único equipo, si hubiera otro torneo posterior en el cual presentasen un solo plantel.

El no respetar lo establecido se considerará "inclusión indebida" y la falta será sancionada como tal.

Art5º Aranceles.

La Unión comunicará a los clubes, al comienzo de cada temporada, el monto de los aranceles que deberá abonar cada Club en concepto de **Reafiliación e Inscripción de equipos**. Estos valores estarán regulados según de la división de que se trate y del torneo en el que participe. Para que una división se considere inscripta, su Club, deberá comunicar su participación y abonando el arancel correspondiente.

Asimismo, se establecerán los importes a abonar en concepto de fichajes como también los correspondientes a pases en todas sus modalidades.

Todo pago que se realice a la Unión deberá hacerse mediante la modalidad que ésta establezca y será respaldado por el recibo correspondiente.

Art.º6º Fichaje de jugadores.

Podrán participar de Torneos Oficiales o encuentros amistosos, en cualesquiera de sus modalidades, en categorías superiores y juveniles, todos aquellos jugadores que se encuentren debidamente fichados ante la Unión Entrerriana de Rugby.

En una misma temporada, un jugador podrá ser fichado una sola vez, y no podrá representar a más de un Club.

Los fichajes deben ser cumplimentados en cada año con las exigencias y metodología que impone la Unión Argentina. A través del siguiente Link: bd.uar.com.ar/registro.

Todos los jugadores deberán usar protector bucal (OBLIGATORIO) y estar identificados por su número de camiseta(dorsal).

Sistema de Fichaje: Se deberán requerir a la Secretaría de la UER, las instrucciones necesarias para llevar adelante el fichaje completo y la modalidad de pago exigida para el mismo.

Con esta condición, la Unión ficha al jugador y comunica al Club que se ha realizado con éxito o solicita enmendar algún error, si lo hubiera, para que el jugador se encuentre correctamente fichado y en condiciones de jugar. El jugador no debe ingresar al campo de juego ni ser incluido en la tarjeta del partido, **sino cumple con la condición descripta anteriormente**.

Si algún jugador no se encuentra en el sistema, no está fichado y no está autorizado a jugar.

La presentación de la E.P.C. es impostergable, como así los cursos obligatorios a los jugadores que imponga la UAR desde la plataforma “**conecta.rugby**”.

Importante: M14 no competitivos y el resto de rugby infantil deben ser fichados por el Club para participar de cualquier encuentro.

M14 Competitivos: El jugador de categoría M14 pertenece al rugby infantil. Se lo podrá pasar a competitivo para que compita en categoría, presentando todos los requisitos señalados anteriormente y el pago de arancel de fichaje. **El M14 competitivo no puede jugar en M1(M16) ya que esta división es abarcativa parados edades.**

Los Clubes serán responsables del estado físico y mental de los jugadores que presenten para ser fichados.

Art.7ºCategorías.

Se establecen, para la presente temporada, las siguientes categorías juveniles para participar de los Torneos Oficiales:

M18 (M2) – Jugadores nacidos en los años **2006 y 2007**

M16 (M1) – Jugadores nacidos en los años **2008 y 2009**

MUY IMPORTANTE:

Los jugadores nacidos en **2010** y que no sean fichados como competitivos, son considerados infantiles y, como tales, no participan de la competencia. Solo pueden hacerlo en encuentros de Rugby Infantil.

Art.8ºAutorización de los Padres para Jugar al Rugby.

Es obligatorio para todos los jugadores menores a 18 (dieciocho) años tener autorización firmada para jugar al rugby, por parte de los padres o representantes legales.

Las juveniles son divisiones del desarrollo que, para favorecer la formación de las mismas, se ha estipulado la integración con dos edades. Por lo tanto, **NO ESTA PERMITIDO** que jugadores con edad para una división, participen en otra. **TAMPOCO ESTA PERMITIDO** que jugadores

infantiles M14 que puedan ficharse como competitivos, participen en otra división que no sea M15.

La inclusión indebida de jugadores juveniles sin respetar los límites de edad acarreará graves sanciones para el jugador, el capitán y el entrenador, sin desestimar de lo que corresponda en lo deportivo para el equipo y en lo institucional para el Club.

No podrán jugar en equipos del Plantel Superior los jugadores que no hubieren cumplido los 18 años de edad, como mínimo, al día del partido. El incumplimiento de esto último será considerado como inclusión indebida de jugador con un agravante por negligencia del capitán y encargado de equipo quienes deberán cumplir sanciones incrementadas en un 100% a lo previsto.

Art.9º Reglamento de Juego:

Se aplicará el mismo reglamento de juego en vigencia, dictado por la WR, y adoptado por la UAR, para el juego en todas sus modalidades.

Art.10º Forma de Disputa.

La forma de disputa oficial de la presente temporada será diagramada por la Comisión de Competencias de la UER y será comunicada de inmediato a todos los clubes afiliados.

Art.11º Programación.

El Consejo Directivo de la UER designará un Comité de Competencias que tendrá la responsabilidad de programar los partidos, reprogramarlos y dar a publicidad el fixture del de todos los torneos así como también la facultad de modificarlo según las necesidades y situaciones que surjan, mediante publicación en el boletín de la UER y medios de comunicación.

Art.12º Duración.

Los partidos del Plantel Superior deberán disputarse en dos períodos de 40 minutos cada uno y se concederá un descanso de hasta 10 minutos entre un período y otro. Los partidos de divisiones juveniles serán de 35 minutos cada uno con diez minutos de descanso intermedio. Solo en caso de tener el mínimo o supra mencionado se modificarán los tiempos de juego.

*En el caso de tener menos jugadores en cancha se regirán por las reglas de SEVEN, TEN.

Art.13º Campo de juego

El campo de juego deberá contar con las medidas y la marcación estipuladas por las leyes de la WR. Deberán observarse estrictamente las medidas de seguridad dictadas.

Es obligatoria la instalación de una "cerca perimetral" (alambre, soga o algún otro elemento físico) a paralelo y a 2 mts. de la línea de touch, rodeando el perímetro de la cancha, con el fin de poner límite a la proximidad del público.

Perpendicular a la línea media y dentro del perímetro demarcado, se designará la "zona técnica" en donde se ubicarán la mesa de control, el médico y los elementos de seguridad, todos de cumplimiento OBLIGATORIO por parte del Club LOCAL.

Queda exclusivamente a criterio del árbitro decidir si se cumplen las condiciones para disputar el encuentro.

Art.14ºPuntaje:

La suma de puntos será de 4 puntos por partido ganado; 2 puntos por partido empatado, 0 punto por partido perdido.

Puntos Bonus: En el caso de que un equipo haya convertido 4 o más tries, recibirá un punto Bonus. Cuando un equipo haya perdido por 7 o menos puntos, recibirá también 1 punto Bonus.

Bonus 2 puntos al finalizar la fase regular al club que presente como mínimo 2 árbitros (nuevos) y habiendo cobrado como mínimo 6 partidos siendo designado oficialmente por la Union, para categoría competitivas

Art.15ºDesempate:

En caso de empate en cualquiera de los puestos de la tabla de posiciones, se desempatará de acuerdo a lo dispuesto en el Art. 58º del Reglamento de la Comisión de Competencias de la UAR. En caso de no ser viable la aplicación de este artículo, la Comisión de Competencia de la UER determinará la forma de desempate.

*ART. 58º: Si por algún motivo fuera necesario desempatar cualquier puesto en la tabla de posiciones, se aplicarán en forma sucesiva y excluyente las siguientes normas: a) Se tomará en cuenta el o los resultados obtenidos (ganado, empatado o perdido) en el mismo torneo, sólo en el o los partidos jugados entre sí por los equipos igualados; b) Si continuara el empate, se tomará en cuenta la diferencia entre la cantidad de los partidos ganados en el mismo torneo por los equipos que continúen igualados; c) Si continuara el empate, se tomarán en cuenta los antecedentes disciplinarios registrados durante el torneo de que se trate por los jugadores de los equipos empatados, debiendo definirse a favor del equipo que posea en primer término menor número de expulsiones y si no las hubiera, de amonestaciones; d) De continuar el empate, se tomará en cuenta la suma total de los tries obtenidos por cada equipo igualado, en la zona o en el campeonato en que se produjo el empate, aunque no se tendrán en cuenta los tries obtenidos por los equipos empatados en partidos jugados con oponentes comunes, cuando alguno de aquellos hay recibido puntos por no presentarse dicho oponente en común; e) Si a pesar de la aplicación de todos los sistemas anteriormente previstos subsistiera el empate, el HCD de la U.A.R. decidirá la norma a aplicar para la definición del puesto igualado, previo dictamen de la Comisión de Competencia.

Art.16ºÁrbitros

El colegio de árbitros de la UER tendrá a su cargo la designación de los árbitros para todos los partidos a disputar en todas las categorías, sin injerencia de ninguna naturaleza.

Los árbitros tendrán toda autoridad para aplicar el “Reglamento de Juego”, más arriba indicado, pudiendo amonestar ó expulsar a cualquier jugador que infrinja las reglas y el espíritu del mismo.

Los árbitros antes de comenzar el partido deberán exigir que los jugadores cuenten con protectores bucales (obligatorio), verificar que se encuentren las férulas, el botiquín, la camilla rígida correspondiente y la presencia del médico, lo cual es indispensable e inexcusable para que el partido se juegue. Sin estos requisitos no se podrá dar inicio al encuentro y si por alguna causa se comprueba que, durante el desarrollo, alguno faltare, se suspenderá el encuentro por el término de 15 minutos para conseguir su reposición. Pasado este lapso, y a criterio del árbitro, se podrán otorgar 15 minutos más. Una vez superado el tiempo de espera,

Si no se ha cumplido con los requisitos, el partido se dará por finalizado pasando los antecedentes a la Comisión de Competencias para que dictamine al respecto. Toda cancha debe contar con cerco perimetral, mesa de control y zona técnica. El árbitro informará en la tarjeta del partido todo incumplimiento relacionado a las condiciones físicas y reglamentarias del campo de juego.

Los árbitros deberán extremar su buen juicio para el normal desarrollo y terminación de los partidos, no siendo aconsejable, sino como último recurso, la suspensión del mismo.

Cuando mediare la suspensión el árbitro deberá presentar un informe detallado de los acontecimientos con expresa mención de la responsabilidad sobre los incidentes que impidieron su normal terminación; ya sea, de cada uno de los jugadores, como de los entrenadores y público en su caso.

Cuando el árbitro designado por el Colegio de Árbitros de la UER no concurra al partido, dirigirá un árbitro oficial si hubiera uno presente, de no ser así, ambos entrenadores deberán ponerse de acuerdo sobre quien dirigirá y si esto no sucede el equipo local lo designará, tal como lo estipula el Reglamento de la UAR: "No hallándose presente ningún Referee Oficial, los equipos deberán ponerse de acuerdo sobre quien será el árbitro y en el último de los casos y de acuerdo con las Leyes del Juego, (Ley 6 A.1) será el local el responsable de designar una persona apta para dirigir el partido, el que indefectiblemente debe ser disputado. En las planillas del partido, los Encargados o Capitanes deberán dejar expresa constancia de su conformidad. Si el partido no se jugara, el Capitán o el Encargado y el Club del equipo que no acatare estas disposiciones serán declarados responsables, con las consiguientes medidas disciplinarias y se darán los puntos perdidos a su equipo, que serán adjudicados automáticamente al ocasional adversario. Los Encargados de los equipos no podrán arbitrar partidos oficiales en los que intervenga el equipo a su cargo y solo en casos excepcionales podrá hacerlo con expresa conformidad del Club adversario y deberá constar en la planilla del partido antes del comienzo del mismo.-" Bajo ningún aspecto ni excusa será reprogramado un partido por ausencia del árbitro. Si ambos Clubes acuerdan no jugarlo, serán responsables sin adjudicarse punto alguno y sometiéndose a las posibles sanciones que se dispongan.

EL ARBITRO NO DEBE REALIZAR EL PARTIDO SI NO SE ENCUENTRAN LAS TARJETAS ELECTRONICAS **DEL PARTIDO (TEP)** DE AMBOS EQUIPOS, salvo y bajo comunicación e informe de la UER por caída de sistema.

Cuando el árbitro designado o su reemplazante del mismo club no se presente a dirigir un partido sin previo aviso a la UER con 72 horas de antelación, el club al que representa, será sancionado con una multa igual al valor al traslado, viáticos.

Art.16 Bis Árbitros/Oficiales de Juego: Los clubes intervinientes deberán designar a partir del presente, los denominados OJ (Oficiales de Juego), quienes deberán involucrarse de modo efectivo, permanente y directo en el control de los diferentes procesos de formación / finalización del scrum, con la premisa de SEGURIDAD por sobre cualquier otra circunstancia. Para el caso de divisiones juveniles cualquier persona idónea presente, con la anuencia de ambos capitanes o responsables de equipos y la autorización del Réferi.

Para mayores es 1,5mt, no pudiendo empujar en las 5 hasta el TRY.

Art.17º Postergación o Adelanto de Partidos:

Los partidos son IMPOSTERGABLES debiéndose respetar los días y horarios designados por la Unión para su disputa. Para casos EXTRAORDINARIOS los clubes deberán presentar notas PORSEPARADO el día martes anterior al partido antes de las 17 hs, en donde se detallen las causas del pedido de postergación o adelantamiento y **proponiendo de COMUN ACUERDO la posible nueva fecha de disputa.**

Un Club podrá hacer hasta solo 1 (un) pedido de reprogramación por rueda y **dicho partido deberá jugarse ANTES de la finalización de la respectiva rueda.**

El C.D. considerará el pedido solo si los requisitos son cumplidos, caso contrario no se tendrá en cuenta el pedido original siendo causante el Club solicitante en primer término. Si se autorizara, la nueva fecha es definitiva y NO HABRÁ NUEVA REPROGRAMACION.

Nota importante: no se aceptará pedido de reprogramación (salvo casos extremos) cuando la misma sea sobre la última fecha de un Torneo o pueda llegar a influir en el resultado del mismo.

Art.18º Planillas de partidos

Previo al inicio de cada partido se deberá presentar la **Tarjeta Electrónica del Partido (TEP)** del Sistema BDUAR, elemento obligatorio para ambos equipos.

La provisión de la tarjeta es responsabilidad de ambos clubes, que no podrán esgrimir ninguna circunstancia por su falta.

Una vez completada la planilla e iniciado el partido, la misma no podrá ser modificada, no se podrán agregar ni quitar jugadores considerándose participantes los allí anotados.

Al final del partido las tarjetas de ambos equipos, deberán ser firmadas por el árbitro actuante quien certificará el resultado y los incidentes anotados y el profesional médico deberá dejar constancia en las tarjetas si hubo lesionados, quedando en custodia del Club Local, quien tendrá la obligación de presentarlas en Secretaria de la UER o enviar por e-mail (en formato Scanner, no serán válidas los envíos mediante fotos), con plazo hasta las 17,00 del día siguiente al partido.

En caso de no presentación en tiempo y forma el club local se expone a las sanciones previstas en este mismo reglamento.

Si en original no presentado se constatare que hubo jugadores retirados temporal o definitivamente por el referee (a consulta o informe presentado por éste), esta novedad le será comunicada al Tribunal de Disciplina, que podrá duplicar las sanciones que correspondieran.

Todos los jugadores anotados en la tarjeta del partido se consideran participantes del encuentro aún así que no hayan ingresado al campo de juego y, por lo tanto, deben cumplir con todas las condiciones reglamentarias y de fichaje.

Art.19º Mesa de Control

En la denominada "zona técnica", demarcada en el campo de juego y en la cual solo podrán permanecer cuatro personas por equipos. Un médico o fisioterapeuta, 2 aguateros y un portate. A éstos se les sumarán los integrantes de la Mesa de Control (1 por Club) y el médico asignado. Nadie más puede permanecer dentro del cerco perimetral (esto pertenece a "campo de juego").

La mesa de Control estará integrada por un veedor de cada Club, los que tendrán a su cargo la confección y control de la tarjeta de partido, control de documentos personales (o fotocopias) de los jugadores para la comprobación de identidad a fin de su habilitación para jugar el partido, anotarán en la tarjeta la sustitución de jugadores y toda observación que, a instancia del árbitro, deba constar en la tarjeta.

La sustitución de identidad es una falta considerada gravísima que acarreará serias consecuencias para el jugador, el equipo, el entrenador y hasta para el Club. En caso de verificarse la falta, se procederá a quitarle los puntos en disputa al infractor a favor de su adversario restándosele, además, dos puntos a la finalización del Torneo. Las actuaciones pasarán al HTD para que determine las sanciones disciplinarias correspondientes.

La constitución de la mesa de control y la verificación de la identidad de los jugadores es OBLIGATORIA y es responsabilidad del Club local con la supervisión del árbitro. De verificarse el incumplimiento se podrá dictaminar la pérdida de localía de la división infractora para el partido siguiente que le toque actuar como local y si reincidiese en dicha falta pérdida de localía para todas las divisiones del club para los partidos siguientes que les toque actuar como local

La tarjeta del partido y la planilla de la mesa de control deberá ser remitida a la UER dentro de las 24 hs. de jugado el/lo partido/s. Si la tarjeta y/o planilla de la mesa de control no se encuentra en la Unión, antes de las 17 hs. del día lunes posterior al partido, el club local recibirá **una multa económica equivalente a al valor Partido/árbitro**.-la que deberá ser depositada antes del jueves siguiente inmediato al partido, además se le podrá quitar la condición de local, para todas las divisiones, en el próximo partido que debiera actuar como tal. Si, no obstante, no presentase la documentación requerida, el club infractor sufrirá la pérdida de puntos del partido jugado y hasta se podrá no programársele partidos, perdiendo esos puntos en consecuencia.

El árbitro de ese partido podría ser requerido para aportar información sobre resultado ,tarjetas amarillas y /o rojas o alguna otra novedad ocurrida.

MUY IMPORTANTE: Deberá contemplarse como reglamentariamente OBLIGATORIA toda disposición proveniente de la Unión Argentina de Rugby relacionada con la confección de la "tarjeta electrónica de partido (TEP)" y todo otro trámite administrativo consecuente, lo que será puesto en conocimiento de los clubes con anticipación a su puesta en vigencia. Una vez recibida la comunicación, el Club no podrá alegar desconocimiento ni ninguna otra razón para su incumplimiento.

Art.20º Médico obligatorio.

La presencia del médico es obligatoria en todos partidos. El profesional médico deberá firmar la tarjeta del encuentro como constancia de su intervención.

La ausencia del médico antes y durante la disputa del partido ocasional a in mediata suspensión del mismo; no pudiendo en su caso continuar hasta que no se encuentre presente. Los clubes que actúen como locales en cada oportunidad, tendrán la obligación de poner a disposición, un profesional médico durante la disputa de los partidos que correspondan a este torneo.

El médico debe firmar y sellar con su matrícula profesional, como constancia de su intervención, la tarjeta del encuentro por considerarse un registro indispensable y excluyente.

Los árbitros no darán comienzo a ningún partido sin la presencia del profesional médico. Si el médico debiera retirarse por alguna circunstancia, el árbitro suspenderá el encuentro dando una tolerancia de 15 minutos para que se reintegre u otro médico matriculado ocupe su lugar. Encaso de no poder disputarse un encuentro por ausencia del profesional médico, se responsabilizará al club local por la falta, pudiendo considerarse "walk over sin aviso" a los efectos del cálculo de la adjudicación de puntos, sanciones y multas.

En la cancha se deberá disponer de todos los elementos para brindar una emergencia inmediata (botiquín, camilla rígida para traslado de lesionados, férulas y/o vendas para inmovilización, cuello ortopédico). Sin ellos el partido no se jugará. Si fueran retirados por traslado de algún lesionado, el árbitro otorgará 15 minutos de detención para su restitución, debiendo suspender el encuentro si no se consigue reponer el elemento de seguridad en ese tiempo. Hará el respectivo informe.

Art.21º Identidad de los Jugadores:

En cada partido que se dispute, deberán presentarse al veedor o a los encargados de la mesa de control, el carnet o DNI de los jugadores titulares que participan. Los jugadores deben estar incluidos en el listado de fichados **en el Sistema BDUAR**. Si un jugador no figurase, y el Club tuviera la certeza de su fichaje, debe hacer el reclamo a la UER a la brevedad aportando como información copia de los requerimientos del fichaje enviados oportunamente, pero no podrá incluirlo sin el V °B° o constancia formal de la Unión.

La mesa de control informará al árbitro sobre cualquier irregularidad que no permita la identificación de un jugador. El árbitro no debe permitir el ingreso a la cancha a ningún jugador que no pueda ser identificable con certeza.

Art.21ºBis. Identidades

Cualquier infracción a lo dispuesto en este reglamento en cuanto a la identidad, edad de los jugadores o en general, o cualquier otra acción que implique la indebida inclusión de un jugador será sancionada, responsabilizándose tanto al jugador infractor, como al Capitán del equipo y/o encargados o entrenadores, según correspondiera, sin perjuicio de las sanciones deportivas que pudieran recaer sobre el equipo. Las penas podrán variar de temporarias a perpetuas, sin perjuicio de la sanción a que se hicieran pasibles los Clubes.

Art.22º Inclusión Indebida de Jugadores.

Comprobada la inclusión indebida de jugadores, se inhabilitará provisoriamente al menos por una fecha del Capitán del equipo, a/los jugador/es infractor/res. El club pierde los puntos (5) en disputa en el partido de referencia, más la quita de puntos (2) al término de la etapa que se tratara.

Pasando las actuaciones a cargo del Tribunal de Disciplina de la UER, el que determinará las sanciones disciplinarias a aplicar.

Art.23º Regimen del WalkOver:

En caso que un club diera aviso constatable por escrito de no concurrencia, como mínimo antes de las 17:00 hs. del martes previo al partido, al Club adversario, al árbitro y la Unión, se le dará por perdido el encuentro (walkover con aviso).

El Club infractor, además, perderá la localía en todas sus divisiones competitiva, del partido inmediato en el que le tocara actuar como tal, así como también la pérdida y cesión de puntos al otro equipo. Esto último será trasladable a la temporada siguiente si no se pudiese cumplir en la en curso, así como también en el caso de haber conformado UTC afectara a los clubes involucrados

Dos Walk Over, en un de una división del mismo club implicara la pérdida de la localía de todas sus divisiones competitivas, así como también la cesión de puntos al otro equipo, , así como también en el caso de haber conformado UTC afectara a los clubes involucrados

Las medidas no afectarán al rugby infantil ni al rugby femenino.

Para que un equipo se considere presente deberá ingresar al campo de juego con un mínimo de 12 (doce) jugadores a la hora indicada por el programa. Si por alguna circunstancia algún equipo ve reducido su número a menos de 12, salvo previo aviso al adversario y a la Unión den o ser así el árbitro dará por finalizado el encuentro en ese instante, dándose por ganador a su adversario , independientemente del resultado.

En el caso que un Club no se presente a jugar, el otro Club deberá remitir a la Unión la tarjeta del partido completa con todos los datos (a excepción de los del equipo faltante), dentro de los plazos establecidos en este mismo Reglamento. De no hacerlo podrá considerarse que hubo walkover de ambos equipos.

CATEGORIAS JUVENILES: Si se manifiesta que un equipo no cuenta con jugadores calificados para intervenir como primera línea, el árbitro deberá decretar que el scrum se juegue “sin empuje” (LeyWR20.1 FORMACIÓN DEUNSCRUM para menores de 19).

Juveniles solo con tensión.

Si un equipo se presentase con menos de doce jugadores, **en calidad de local o visitante**, pero no con menos de diez, NO se considerara walkover y se otorgarán los puntos a su adversario SIEMPRE y CUANDO se juegue un partido amistoso en la modalidad “ten” a dos tiempos de quince minutos, confeccionándose la tarjeta respectiva. Para esto, **el Club local deberá presentarse con un mínimo de 12 jugadores en cancha**. Si lo hiciese con menos de doce, pero no menos de diez, no será walk over pero no se le adjudicarán puntos. Para la disputa del amistoso se “ajustarán” las cantidades de jugadores.

Menos de diez jugadores ingresando a la cancha se considera walk over, aplicándose la norma reglamentaria .Esta norma no se aplica para la categoría PROMOCION (Social), con previo aviso y acuerdo con el otro equipo.

Así como también se insta a los clubes a una comunicación “fluida” y con anticipación a los para informar la cantidad de jugadores con los que van a contar en dichos partidos y de esa manera no “desvirtuar el espíritu de nuestro deporte”

Si el Club se retirase del Torneo por propia voluntad, en cualquier división, podrá ser sancionado impidiéndosele participar con ninguna división en lo que resta de la temporada oficial en disputa, pudiendo extenderse la sanción a la temporada oficial siguiente.

Se aplicará en todos los casos las normativas del a UER vigente.

IMPORTANTE: las multas impuestas a los clubes infractores a favor de un fondo de ARBITROS,

Art.24ºTolerancia.

No hay tolerancia de espera para el equipo local. Para el equipo visitante habrá una tolerancia de espera de hasta 15 minutos si procede de hasta 50 km de distancia y de 30 minutos si su procedencia es mayor. Pasado el tiempo de tolerancia para dar comienzo al partido y no se presentara en la cancha alguno de los equipos, el ausente será declarado perdedor. Si no se presentara ninguno de los equipos, el partido será declarado perdido para ambos. Es de aplicación el Art. 21° “Régimen de walkover”

Art. 25° Autorizados en el campo de juego

Salvo los jugadores, el árbitro, los jueces de línea y el médico, las cuatro personas habilitadas por equipo y los integrantes de la Mesa de Control, durante los partidos no estará permitida la presencia de ninguna otra persona dentro del perímetro de la cancha, debiendo los árbitros suspender los partidos ante cualquier infracción a lo antedicho.

Art. 26° Capitanes

El capitán es responsable por el comportamiento de los jugadores que forman su equipo, tanto durante el tiempo de juego, como antes y después del partido. En los que respecta a los capitanes, la Comisión de Disciplina determinará el alcance en cada caso.

Art. 27° Juego máximo por fecha

Ningún jugador de plantel superior podrá completar más de 80 minutos de juego por fecha, ni más de 70 minutos para juveniles. Entiéndase por fecha los partidos programados en el lapso de 48 horas **PS y 72 hs. Juveniles**. Cualquier trasgresión a lo anterior implicará para el jugador involucrado y los equipos en que hubiera jugado, la posibilidad de ser sancionados por el Tribunal de Disciplina, siguiéndose la falta como “inclusión indebida correspondiéndole, además, las sanciones deportivas previstas.

Nota: En los partidos de divisiones juveniles, en los que uno de los dos equipos presentara, menos de 15 jugadores, el otro equipo se verá obligado a igualar dicha cantidad, jugando 3 o 4 períodos de 12 minutos con una pausa mínima de 7 minutos.

Art. 28° Reemplazos

Durante el trámite de un partido los reemplazos y sustituciones de los jugadores serán de acuerdo a lo dispuesto por el Reglamento de la W.R. (Ley 3). Los mismos se harán previa autorización del Árbitro, pudiendo ser suplentes para tal fin, jugadores que hayan participado, o vayan a participar en otro partido oficial de la misma fecha. Todas las sustituciones deberán estar informadas en la tarjeta del partido.

“Transcripción de la ley 3.4 JUGADORES NOMINADOS COMO SUSTITUTOS”

- (a) En partidos internacionales una Unión pueden nominar hasta ocho reemplazos/sustitutos.
- (b) Para otros partidos, la Unión u organizador del partido con jurisdicción sobre el partido decidirá la cantidad de reemplazos/sustitutos que podrán nominarse hasta un máximo de ocho.
- (c) Una Unión (o Uniones, cuando se juegue un partido o competición entre equipos de dos o más Uniones) podrá decidir la cantidad de reemplazos/sustitutos que podrá nominarse hasta un máximo de ocho.
- (d) Un equipo puede sustituir hasta dos jugadores de la primera línea (subordinado a la Ley

3.5 (f)y(g)en la que pueden ser tres) y hasta cinco de los otros jugadores.

(e) Las sustituciones sólo pueden hacerse cuando la pelota está muerta y con permiso del árbitro.

3.5 REEMPLAZOS Y SUSTITUCIONES EN LA PRIMERA LÍNEA (a) La tabla que sigue indica la cantidad de jugadores adecuadamente entrenados y experimentados para la primera línea que se deben incluir cuando se nominan diferentes cantidades de jugadores.

LEYES DEL JUEGO DE RUGBY 2015 Cantidad de Jugadores Cantidad de Jugadores adecuadamente entrenados y experimentados

15 o menos Tres jugadores que puedan jugar en la primera

línea.16,17º 18 Cuatro jugadores que puedan jugar en la primera línea.

19,20,21o22 Cinco jugadores que puedan jugaren la primera

línea.23Seis jugadores que puedan jugar en la primera línea.

ACREDITACIONdejugadoresyDEPRIMERASLINEAS(cursos)

Los jugadores - por disposición obligatoria de UAR - de cualquier división competitiva, **deberan registrarse en la Plataforma Conecta.Rugby con el fin de acreditarse como tal y los que** deseen hacerlo en la primera línea deben estar inscriptos en la Base de Datos UAR(BDUar)indicando como puesto o puestos alternativos si es pilar derecho, pilar izquierdo o hooker.

Los jugadores inscriptos como primera línea, deberán realizar y aprobar el Curso UAR denominado Acreditación de Primeras Líneas (APL), para estar habilitados a jugar en esas posiciones **,en la plataforma mencionada.**

Ningún jugador podrá jugar en ninguna de las posiciones de la primera línea si no está acreditado para ello y es responsabilidad de la unión organizadora o fiscalizadora de cada Competencia verificar el cumplimiento de está norma.

La UER recibirá de la UAR la capacitación necesaria a sus encargados de Coaching para el dictado del APL y podrá nombrar los Educadores que considere necesario para dictar el mismo y acreditar.

Aun cuando un jugador esté acreditado como primera línea, el réferi en cualquier momento del partido puede solicitar el cambio de un jugador en esa posición o, en caso que no sea posible, determinar que se juegue con scrum sin disputa y/o empuje, si considera que tal jugador no tiene la suficiente idoneidad para desempeñarse en esa posición o es riesgoso para él u otro jugador.

Conforme a lo expuesto quedan autorizadas hasta 8 sustituciones por equipo cumpliendo con las normas explicitadas, en los partidos oficiales.

Para partidos oficiales del rugby juvenil, en cualquiera de las divisiones, se podrá pactar de común acuerdo entre los clubes, hasta un máximo de 10 sustituciones. Del total anotado en tarjeta, sobre 25 deberá haber 6 nominados como primeras líneas. El acuerdo deberá contar con la firma de ambos entrenadores y del arbitro.

Art.29º.Inhabilitacióndejugadores

Estarán en vigencia todas las normas de la UER, en cuanto a expulsiones y/o amonestaciones. Los jugadores expulsados deben presentar su descargo ante el tribunal de disciplina, en el segundo martes después de su expulsión o cuando el Tribunal de Disciplina se lo requiera. Un jugador expulsado queda automáticamente inhabilitado preventivamente, aún cuando no mediare comunicación inmediata por parte del Tribunal de Disciplina, y está inhabilitado para cualquier actividad relacionada con el rugby.

Art.30º Autorización de partidos

Todos los partidos que se disputen dentro de la jurisdicción de la Unión Entrerriana de Rugby deberán contar con la autorización de ésta. Los clubes deberán solicitar aprobación para torneos o encuentros que organicen con, por lo menos, siete días de anticipación a la realización de los mismos. De no estar autorizados no se considerarán jugados bajo situación reglamentaria pudiendo desconocerse cualquier reclamo por situación que se produjese, además de poder considerarse sanciones a los clubes participantes.

No serán autorizados partidos amistosos (ni tampoco los denominados "encuentros de práctica", **ya que son partidos encubiertos**) en los que participen jugadores que no se encuentren fichados o en condición irregular de fichaje. Los clubes afiliados o invitados que participen de este tipo de encuentros podrán ser sancionados y hasta excluidos de la Unión Entrerriana de Rugby.

Art.31º Inconductas del público

En caso de que una Institución, su parcialidad, dirigentes y/o su equipo incurran en situaciones de conducta y/o infracciones al presente Reglamento, el Tribunal de Disciplina podrá disponer su descalificación o eliminación del Torneo. El informe del árbitro hará de prueba de los hechos. El referí es autoridad suficiente para determinar la expulsión del campo de juego y sectores adyacentes a cualquier persona que considere que esté infringiendo las normas de buena conducta que hacen a todo partido de rugby. Así como también una multa económica a el valor de 5 partidos/árbitro, incluyendo viaticos de hasta 200km

Art.32º Autoridad

El árbitro es el único interprete de las reglas y de los hechos, único cronometrista, y su autoridad está, en el momento del partido, dentro de la cancha y en lo que a rugby se refiere, por encima de todo, sobre jugadores y público.

El club Local deberá nombrar un Director de Partido que hará de contralor del publico, el mismo debe ser designado por nota y enviada la Unión el día Jueves anterior al partido antes de las 17:00hs..

Art.33º

Los árbitros deben observar estrictamente que los clubes den cumplimiento a los articulos del Reglamento de juego en lo que se refiere a la marcación de la cancha, colocación de los postes de los arcos, que la pelota sea reglamentaria y cuenten los elementos requeridos según el Art.13º del presente Reglamento.

Art. 34º Los árbitros tienen atribuciones para impedir que participen en cualquier partido jugadores cuyo escaso desarrollo físico pudiera, a su juicio, representar riesgos indebidos.

Art. 35: Los árbitros tienen la obligación de informar a la Unión por escrito, antes de la hora de comienzo de la reunión de la Comisión de Árbitros inmediata posterior a un partido que hayan dirigido, de todo acto que antes, durante o a la finalización del mismo haya significado una infracción a este Reglamento por parte de los jugadores, equipos, jueces de línea o espectadores.

Solo cuando hubieran sido oficialmente designados, los Jueces de Línea también podrán realizar informes respecto, de situaciones que hayan sido comunicadas al árbitro inmediatamente después de ocurridas, ya sea antes, durante o después del partido. En estos casos, deberán comunicar sus apreciaciones al árbitro del partido quién, de considerar lo pertinente, dejará constancia del informe del Línea junto a su propio informe, independientemente de que ambos informes se refieran a similares circunstancias o no.

Art. 36º. El club local será responsable de la suspensión de partidos ocasionada por no estar el campo de juego en condiciones reglamentarias, pudiendo ser pasible de la pérdida de los puntos del partido suspendido a favor de su rival. Se entiende como local el club que oficie de tal, sea o no jugado el partido en su propio campo de juego.

Entiéndase por condiciones reglamentarias: campo de juego con su marcación, banderines palos, protectores, césped, cerca perimetral, área técnica y elementos de seguridad y prevención (camilla, botiquín, inmovilizadores, etc.), en condiciones.

Art.37º Condiciones para Participar del Torneo Provincial 2024.

Participarán los equipos inscriptos bajo las Condiciones Generales de Fichajes e inscripción de equipos previstos en los Arts. 3º-4º-5º y 6º.

Para el año 2024 participarán en la zona "CAMPEONATO" todos aquellos Clubes que inscriban una primera división e intermedia, y que durante el año inmediato anterior hayan participado con por lo menos una división juvenil con una cantidad mínima de 15 jugadores fichados, además de haber fichado los infantiles requeridos.

Para el año 2025 se exigirá un fichaje MINIMO de 18 jugadores juveniles de una misma división considerándola participación de las dos (2) requeridas

Participarán de la zona "PROMOCION" los equipos que inscriban una 1ra. división, y que tengan como minimo 15 (quince) jugadores juveniles fichados y 15 infantiles inscriptos

Los clubes que inscriban solo divisiones juveniles, también deberán inscribir rugby infantil (35 inscriptos) para participar de los torneos con iguales condiciones. De tener menos deberán presentar un proyecto a 2 (dos) años a la Comisión de competencias con la finalidad de incrementar su número y con asesoramiento y monitoreo de dicha Comisión, válido para juveniles e infantiles

Queda a diagramación de la Comisión de Competencias U.E.R. y a aprobación del C.D., el formato de los Torneos y sus reglamentaciones particular es para la Temporada Oficial **2024**, lo que será comunicado a los Clubes de inmediato dándose a conocer las formas de disputas y programas.

Art.38º. Referees **nominación**

1. Cada club será responsable de la nominación de un referee ACTIVO (oficial o referente disponible), por lo menos El club deberá comunicar en forma fehaciente el nombre, domicilio, correo electrónico, teléfono de la persona que se designe a tales efectos a la U.E.R., indicando así mismo, la disponibilidad horaria para los días sábados y domingos. El referí deberá estar fichado bajo el régimen especial dispuesto a tal efecto, debiéndose hacer la E.P.C. y abonando solo el concepto correspondiente al fondo solidario.

No se aceptará ninguna inscripción que no cumpla con este requisito. Si los referees no concurren a dirigirlos partidos para el cual han sido designados, deben ser reemplazados, sin requerimiento previo por otro, que esté capacitado y sea de la categoría requerida, de su mismo club.

2. La Comisión de Árbitros programará cursos destinados a iniciar a nuevos árbitros y desarrollar a los ya habilitados.

Art. 39º. Cualquier controversia o cuestión no observada en este reglamento será resuelta por el CDde la UER.

ANEXOS

Rugby Juvenil

Para el año 2024 se establece la programación de un circuito de seven juvenil con el propósito de facilitar la participación de todos aquellos jugadores que, por no contar su Club con plantel suficiente, ven truncada su posibilidad de participar en la competencia.

Esta competencia se desarrollará en las fechas en que haya ventana y se invitará también a participar (no obligatoriamente) a todos aquellos clubes que deseen integrarse a esta competencia y que estén participando en temporada oficial de equipos de 15.

Se asignarán puntos por ubicación final en cada encuentro con el fin de declarar un campeón de seven juvenil 2024.

Categorías: se establecerán a partir del momento de conocer las edades de los jugadores fichados.

Formato y Reglamentación: es el mismo que rige para los encuentros de rugby de **SEVEN**.

Rugby Infantil

Como se ha venido realizando, se concretarán encuentros por regiones tal el esquema observado para el año

Todos los clubes que deseen participar en dichos encuentros podrán hacerlo solo si sus jugadores se encuentran fichados en la Unión.

El fichaje tiene costo y consiste en subir sus datos **en el Registro BDUAR, para obtener** su fichaje web para que sean dados de alta por la UER y queden incorporados al fondo solidario **y seguro deportivo**.

Para postularse a ser sede de un Encuentro Infantil del calendario oficial, el Club, deberá haber fichado un mínimo de 35 (treinta y cinco) jugadores y, además, debió haber fichado un

mínimo de 30 jugadores en 2023 y haber participado oficialmente de 5 encuentros en esa temporada.

También podrán organizarse encuentros "Extra calendario", cuando el club cuente con un mínimo de 35 (treinta y cinco) jugadores fichados, y concurren al menos otros cuatro clubes de la Provincia, que cuenten con el mínimo de fichados exigidos y que lo hagan con al menos 25(veinticinco) jugadores en cancha.

Sino alcanzara el número mínimo de fichados, podrá organizar encuentros que no se perpongán con el calendario oficial "por invitación". Éstos no serán considerados a los fines de la elaboración del ranking.

Para considerarse participante de un E.I., el Club deberá presentar un mínimo de 25 jugadores en cancha.

Para dar cumplimiento a la norma reglamentaria y poder considerarse como Club activo, deberá participar en, por lo menos, el 70% de los encuentros programados por la UER para el año 2023.

Rugby Femenino

Deberán cumplirse todas las disposiciones generales en lo que respecta a inscripción de clubes.

En lo que respecta a la inscripción de equipos deberán observarse fielmente las normas referidas al fichaje de las jugadoras y por cada equipo presentado el Club deberá anotar un árbitro capacitado y disponible tal como está establecido.

En lo que respecta a la disputa de torneos se seguirán los lineamientos de las normas que rigen a nivel nacional.

Las sanciones disciplinarias serán impuestas por el HTD de la UER aplicando el mismo reglamento que rige para toda la competencia.

Las normas reglamentarias se irán adaptando conforme a las necesidades de la competencia prevaleciendo el crecimiento de la calidad del juego cuidando todos los aspectos que hacen a la seguridad de las jugadoras.

En los partidos deberán completarse la planilla de partido, la planilla de protocolo obligatorio con la conformación del mes de control y los campos de juego deberán reunir las condiciones reglamentarias explicitadas.

La presencia del médico y de los elementos de primeros auxilios son condición excluyente para que un encuentro se dispute.

El Art. 39 hace referencia a lo que no pudiera estar observado.

RUGBY FEMENINO

TORNEO OFICIAL DE RUGBY FEMENINO TEMPORADA 2023

Para esta temporada, el torneo apertura se jugará en la modalidad Seven a Side. Finalizado dicho torneo se da inicio a las modalidades de Rugby X (tres fechas); Rugby XII (dos fechas) y Rugby XV (dos fechas) bajo la figura de "Encuentros".

Torneo Apertura 7's Mayores

Se jugarán 6 fechas clasificatorias y 1 final para cada copa. 12 equipos Mayores conformarán 3 zonas de 4 cada una, siendo éstas móviles dándole la posibilidad de que todos puedan jugar con todos al menos una vez, en algunos casos se repetirán rivales en distintas fechas.

Clasificación: al finalizar la 6ta fecha cada equipo habrá jugado 18 partidos con una puntuación final acorde al **Art. 14 PUNTAJE. Y tabla general.**

Empates: en el caso de haber empate de clasificación entre equipos al finalizar el torneo se recurrirá al Art. 15 DE EMPATE del reglamento general de competencias UER donde se cita al Art. 58 del Reglamento de la Comisión de Competencias de la UAR para estas situaciones.

COPAS: Clasifican a la Copa de Oro los equipos clasificados del 1º al 4º Puesto. Copa de Plata 5º al 8º Puesto. Bronce 9º al 12º puesto, jugando un cuadrangular con fecha acordada y localías a confirmar.

Torneo Apertura 7' s Juveniles

Se jugarán 6 fechas en una misma zona de 4 equipos confirmados (Central Entrerriano, ADyC, UT Concordia, UTC Paraná) quedando abierta la posibilidad de inscribir nuevo equipo; en el caso de surgir un 5to equipo ANTES de la fecha de inicio del torneo 10/04/2023. Se lo sumará habiendo rotación en las fechas quedando un equipo libre ya que el reglamento UAR dispone que ningún jugador o equipo puede jugar más de tres partidos por jornada.

CLASIFICACIÓN: De acuerdo al Art. 14 Puntaje del reglamento de competencias UER, al finalizar la 6ta fecha se realizará el conteo de puntos en tabla general determinando los puestos del 1º al 4º o 5º.

IMPORTANTE: Para ambas categorías el Torneo Apertura es clasificatorio para el Torneo Regional de la Mujer Litoral, habilitando a 1º y 2º Puesto de Copa de Oro Mayores. Y 1º y 2º Puesto Juveniles Tabla General a participar de dicha competencia, quedando a disposición del reglamento de la Competencia la participación de UTC en caso de clasificar.

1. Categorías

- a. Plantel Superior – Jugadoras de 18 años en más. Hasta el día que cumpla 18 años, pertenece al rugby juvenil, a partir de allí se abre la elección de continuar en categoría Juvenil o pasar a la categoría Mayores.
- b. **Categoría Juvenil: Menores de 18 años cumplidos – Nacidas entre 2005 y 2008** para competencias UER. Quedando a disposición de reglamento UAR para competencias Regionales y Nacionales.
- c. **Infantiles – Nacidas de 2009 en adelante**

1. Condición para inscribir equipos

- g. Ser Club afiliado a la UER.
- h. No tener deudas con la UER.

A partir del cumplimiento de las dos condiciones, podrán comenzar a fichar jugadoras en el momento mismo que el equipo se halla inscripto.

NOTA: ENCUNTROS MODALIDAD X, XII Y XV DESARROLLAR Y ANEXAR

Torneos

Para que un Club se encuentre en condiciones de inscripción de equipo de plantel superior y con posibilidades de competir, deberá fichar un mínimo de 12 jugadoras de la categoría.

Equipos: 7 jugadoras titulares y 5 suplentes.

Cantidad mínima de jugadoras por encuentro: 10 (diez).

Todas las jugadoras deberán presentarse su documento, o fotocopia del mismo, perfectamente legible.

Modalidad: encuentros de seven según leyes WR.

Restricciones: Ninguna jugadora participará en más de tres partidos en una misma jornada.

Si un equipo se viera reducido por lesiones o sanciones a menos de 10 jugadoras pero hasta 8, podrá jugar hasta un máximo de dos partidos por fecha, a menos que esto suceda en el último partido.

Con menos de 8 jugadoras no se podrá participar. No estará permitido jugar sin suplentes.

Período mínimo entre partidos para un mismo equipo: 30 minutos

Tarjetas disciplinarias: dos tarjetas amarillas en un mismo partido, inhabilitan para el próximo partido. Si se tratase del último partido de la fecha, la sanción deberá cumplirse en el primero de la fecha siguiente.

Tres tarjetas amarillas en distintos partidos significan inhabilitación para el próximo partido en que se aplicó la última. En el caso en que hubiera tarjeta/s previas de distinto/s partido/s y se le aplicaran dos tarjetas amarillas en el último, la/s otra/s sigue/n vigente/s para el conteo.

La sanción no necesita ser comunicada y debe ser cumplida informando al HTD.

Toda jugadora expulsada (no por suma de tarjetas) quedará inhabilitada a partir del momento de la determinación del árbitro, más la fecha siguiente que le correspondiese jugar a su equipo, como mínimo, y sujeto a la determinación que emita el HTD al respecto.

Administración

Zona Técnica: próxima a la línea divisoria de cancha, detrás del alambrado perimetral, el Club local constituirá la Mesa de Control y en la misma se ubicarán los planilleros, delegados, médico y los elementos de seguridad.

Es obligatoria y habrá, del club local, uno o dos planillero/s asignado/s como mínimo durante toda la duración del encuentro. Puede haber hasta un delegado por Club participante en el partido y deben estar nominados antes del comienzo de la competencia. La mesa de control cumple la función de asistir al árbitro y no resuelve ni toma decisiones. Su tarea es la de controlar que los números de documentos anotados en la tarjeta se correspondan con la fotocopia o documento presentado por cada jugadora,

y comunicará al árbitro cualquier anomalía recayendo en ellas las decisiones finales. Anotará las sustituciones, lesiones y, por indicación del árbitro, podrá llevar el tanteador, tiempo de juego y registros disciplinarios lo que debe ser corroborado y firmado por el referí, única autoridad del partido, a su finalización. La mesa de control debe ser estricta en el mantenimiento del decoro y de ella no se emitirán gritos de aliento, protestas ni otras manifestaciones.

Se confeccionará, obligatoriamente, una tarjeta por cada partido jugado.

En la tarjeta se consignarán los nombres completos y N° de DNI, los que serán verificados por los planilleros. Deberán constar las sustituciones y lesiones a ser verificadas y firmadas por el **médico matriculado**

Las tarjetas deberán ser remitidas a la Unión administradora dentro de las 24 hs. de finalizado el encuentro. **VER ART. 19 MESA DE CONTROL (MULTAS).**

El presente Reglamento Particular se anexa al Reglamento Competencia 2023.

Toda instancia a la que no se menciona, deberá cumplirse según lo dicta el Reglamento Competencia 2023 UER.

COMISION DE COMPETENCIAS UER

ANEXO:CONDICIONES PARA PARTICIPAREN LOS TORNEOS 2024

- a. Fichar un mínimo de 35 jugadores infantiles varones durante 2023 para las divisiones masculinas de los encuentros obligatorios programados con 20 participantes mínimo
- b. Para el caso del rugby juveniles, el participar en 2023 con, como mínimo con una división juvenil, habiendo fichado por lo menos 18 (dieciocho) jugadores, les da derecho a participaren la zona Campeonato 2024.
- c. Cumplido el punto a. pero no alcanzado el b., pasará a participar de la

ANEXODISCIPLINA

Faltas y Sanciones

A los efectos de establecer las faltas disciplinarias, evaluar y aplicar las sanciones correspondientes, se adopta el “Reglamento de Procedimientos, Faltas, Sanciones y Recursos de la Unión Argentina de Rugby”.

Con el fin de dejar establecido un marco regulatorio definido , sobre algunas faltas a este Reglamento.

1. Inclusión Indevida: cuando es incluido en la tarjeta de partido un jugador que no reúnelas siguientes condiciones reglamentarias:

- a. Inhabilitado por estar cumpliendo sanciones disciplinarias. Sanción HTD: a criterio del mismo. Sanción CC: Pérdida de puntos a favor del adversario–Si el adversario se hubiera adjudicado el partido obteniendo más de 5 puntos, se le asignarán los puntos obtenidos. De no ser así, se le asignarán 5 puntos. Equipo infractor: descuento de 2 puntos al finalizar el Torneo.
- b. Jugador no fichado ó perteneciente a otro Club: Sanción HTD: jugador 60 días de inhabilitación a partir del momento que regularice su situación. Capitán 60 días de inhabilitación a partir del momento en que se detectó la falta. Entrenador 90 días de inhabilitación a partir del momento en que se detectó la falta. Ante la reiteración las sanciones serán duplicadas. Sanción CC: Pérdida de puntos a favor del adversario – Si el adversario se hubiera adjudicado el partido obteniendo más de 5 puntos, se le asignarán los puntos obtenidos. De no ser así, se le asignarán 5 puntos. Equipo infractor: descuento de 2 puntos al finalizar el Torneo.
- c. Sustitución de identidad: Cuando un jugador de condición irregular fuera incluido en la tarjeta de un partido con la identidad de otro que cumple con los requisitos. Sanción HTD: jugador 90 días de inhabilitación a partir de la regularización de su situación ó del cumplimiento de la sanción disciplinaria si fuera el caso. Capitán 90 días de inhabilitación. Entrenador 120 días de inhabilitación. Ante la reiteración de faltas, se duplican las sanciones.

EXCEPCIONES:Para jugadores juveniles menores de 18 años : las sanciones a jugadores serán EVALUDADAS por el HTD con informe del club y el CC

2. Faltas administrativas: cuando un Club no cumpliera con los requisitos reglamentarios que le correspondiese en su condición de local (presentación de tarjetas a término, planilla de mesa de control, integración de la mesa de control, buen estado y marcación del campo de juego, elementos de seguridad, etc. o cualquiera otra obligación que le tocara cumplir) SE LE APLICARA EL VALOR DE 2 PARTIDOS /ARBITRO MAS VIATICOS DE 200KM

Sanción HTD: a su criterio. SUJ

1.Faltas por walk over: En el punto específico de este reglamento quedan establecidas (Art. 23°)deportivas para quienes incurrieran en tal infracción .Debe quedar claro que, a menos que la

Falta se produzca por una situación irremediable y que la cual pueda ser evidentemente comprobable, el equipo infractor, perderá la localía del partido inmediato siguiente que le tocarse en tal condición, para todas sus divisiones. Es así que las sanciones económicas han sido drásticamente reducidas y se exigirá su efectivo cumplimiento. Además, como la visita queda “en deuda”, deberá cumplir con la misma en la temporada en curso o en la siguiente esi no fuera posible en ésta.

Toda otra situación disciplinaria no prevista quedará a resolución y criterio de COMITÉ DE COMPETENCIA y del Honorable Tribunal de Disciplina de la U.E.R.